

Xavier Lapointe Desjardins

Développeur/Rigger

<http://www.xavierlapointe.com>

lapointe.xavier@gmail.com

Montréal, Qc

514.608.3748

Objectif

Travailler sur des projets complexes où je pourrai apprendre, partager et aider mes autres collègues en rendant leur travail quotidien plus aisé en utilisant mes compétences comme DT/Développeur/rigger.

Compétences

Général Expérience de travail d'équipe, bonne compréhension générale des étapes de production, résolution de problème

Habilités Développement de Scripts/Plugins/Operators, Rigging, Animation 2D/3D

Logiciels Softimage, Maya, Houdini, 3dsmax, Suite Adobe, Visual Studio, Code::Block, MySQL, Linux (Ubuntu/Fedora/others), Windows (XP/7)

Langages de programmation Python, PHP/JScript/Javascript/ActionScript
Notions: C#, C/C++, MEL, MaxScript

Langues parlées/écrites Français, Anglais

Librairies / API Softimage|XSI SDK, QT Framework, SQL Alchemy
Notions: 3DSMax SDK, Maya SDK

Éducation

- _ Technical Direction in XSI with Python
Instructeur: Raff Fragapane
2009
- _ Baccalauréat en Création 3D
UQAT, 2009
- _ Technique en Multimédia
Collège Édouard-Montpetit, 2007

Expériences

- _ Travailleur autonome
Programmeur web
2008-2009
- _ Technicien 3D
Laboratoire Phonétique UQAM
Été 2007

Mérites récents

- _ Webjam Rouyn-Noranda
2e position
2007
- _ Récipiendaire Bourse Ubisoft
2006

Activités professionnelles

- _ Conférences de la S.A.T. / Montreal Python
- _ Co-organisateur XSI Montréal UserGroup
2006-2007
- _ ADAPT Montréal
2005